

## Liste des directives d'accessibilité AnySurfer Niveau AnySurfer de base

Avril 2008

### A. NAVIGATION

#### A.1 – Navigation en général

1. La totalité du site est utilisable sans la souris

#### A.2 – Hyperliens

2. Les intitulés des liens sont significatifs
3. La zone cliquable est de minimum 15 px de haut et 15 px de large
4. Le format des fichiers à télécharger est précisé dans l'intitulé du lien

#### A.3 – Pop-up et nouvelles fenêtres

5. Les dimensions des pop-up sont modifiables
6. Les pop-up sont annoncés avant leur ouverture
7. Les nouvelles fenêtres sont utilisées uniquement pour les liens externes

### B. CONTENU

#### B.1 – Texte

8. Chaque page possède un titre significatif
9. Les textes sont structurés par la sémantique

#### B.2 – Photos et illustrations

10. L'attribut alt des éléments graphiques porteurs d'information décrit l'illustration

#### B.3 – Textes graphiques

11. Le texte affiché par une image est répété dans son attribut alt
12. La taille des caractères du texte graphique est de minimum 12 points

#### B.4 – Graphiques complexes

13. L'attribut alt des graphiques complexes contient une description significative
14. Les graphiques complexes sont accompagnés par un texte explicatif accessible dans le site

#### B.5 – Images de décoration

15. L'attribut alt des images de décoration est vide
16. Les images en arrière-plan ne véhiculent aucune information

#### B.6 – Tableaux simples

- 17. Les tableaux sont compréhensibles lors de leur lecture linéaire
- 18. Les en-têtes des tableaux de données sont bien placées
- 19. Des th définissent les en-têtes des tableaux de données

#### B.7 – Tableaux complexes

- 20. Les tableaux de données complexes sont accessibles ou sont accompagnés de textes explicatifs

#### B.8 – Sons et vidéo

- 21. Le contenu des éléments multimédia est également disponible en HTML
- 22. Les sons et les vidéos ne démarrent pas automatiquement
- 23. Les boutons de commandes des éléments multimédia sont accessibles

#### B.9 – Documents téléchargeables

- 24. Les PDF restent compréhensibles après leur conversion en format texte
- 25. Les documents générés par des logiciels de bureautique sont lisibles

#### B.10 – Langues

- 26. La langue principale de chaque page est identifiée
- 27. Les changements de langue de la première page sont identifiés

## C. MISE EN PAGE

#### C.1 – Textes

- 28. La taille des caractères est facilement modifiable
- 29. Les lettres dans un mot ne sont pas séparées par des espaces ou autres caractères
- 30. Les liens sont facilement identifiables comme tels

#### C.2 – Feuilles de styles (CSS)

- 31. Le contenu reste compréhensible après un agrandissement de 150%
- 32. La logique du contenu des pages respecte le sens de lecture du code source

#### C.3 – Tableaux de mise en page

- 33. Les pages restent compréhensibles lors de leur lecture linéaire

#### C.4 – Cadres ou Frames

- 34. Les pages sont affichées via un nombre maximum de 5 cadres
- 35. Chaque cadre possède un nom et un titre significatifs
- 36. Si la taille des cadres est fixe, les cadres ont une barre de défilement
- 37. Les liens externes au site ouvrent une fenêtre qui ne fait partie du frameset
- 38. La balise NOFRAMES contient la liste des liens vers les pages affichées dans les cadres

#### C.5 – Mouvements

- 39. Les animations démarrent uniquement sur commande du visiteur
- 40. Les animations peuvent être arrêtées
- 41. Les textes et les images ne clignotent pas

#### C.6 – Couleurs

- 42. Le contenu est compréhensible pour quelqu'un qui ne peut distinguer les couleurs
- 43. Les couleurs sont suffisamment contrastées pour assurer une bonne lisibilité du texte

## D. INTERACTIVITE

#### D.1 – Formulaires

- 44. La fonction de chaque champ de formulaire est exprimée dans un élément LABEL avec attribut for
- 45. Les champs obligatoires sont annoncés dans leur label
- 46. L'ordre de tabulation permet de parcourir le formulaire tel qu'il est affiché à l'écran
- 47. Les boutons des formulaires contiennent des informations significatives

#### D.2 – JavaScript

- 48. Le JavaScript des éléments essentiels est accessible, utilisable sans la souris
- 49. Les rafraîchissements dynamiques sont annoncés

#### D.3 – Flash et Java

- 50. Les éléments essentiels des objets Flash ou Java ont une version HTML accessible